

Приложение № 1

УТВЕРЖДЕНО
приказом _____ краевого
государственного
автономного негосударственного
образовательного учреждения
«Краевой центр образования»
от 14.02.2025 № 86

ПОЛОЖЕНИЕ

о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!»

1. Общие положения

1.1. Краевой кейс-турнир по программированию «Code IT!» среди учащихся образовательных организаций Хабаровского края всех видов и типов, в том числе негосударственных, (далее – Кейс-турнир) проводится Центром цифрового образования детей «IT-куб», структурное подразделение КГАНОУ «Краевой центр образования» (далее – Организатор).

2. Цели и задачи Кейс-Турнира

2.1. Цель: вовлечение учащихся в процессы разработки и развития современных программных продуктов посредством решения реальных производственных задач, а также выявления уровня знаний обучающихся по различным направлениям в области Информационных технологий.

2.2. Задачи Кейс-турнира:

- повышение мотивации учащихся к творческой деятельности по программированию и проектированию;
- реализация творческого потенциала участников;
- поиск и поддержка одаренных детей и талантливой молодежи в Хабаровском крае.

3. Руководство Кейс-турнира

3.1. Общее руководство Кейс-турниром осуществляет Организатор.

3.2. Общее руководство подготовкой Кейс-турнира осуществляет Оргкомитет. Состав Оргкомитета приведён в Приложении 2 к приказу № 86 от 14.02.2025 г. о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!».

3.3. Оргкомитет Кейс-турнира:

- утверждает состав экспертного жюри;
- ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки участников;
- проводит экспертизу заявок, утверждает список участников Кейс-турнира;
- контролирует качество проведения Кейс-турнира на всех этапах;
- размещает результаты Кейс-турнира на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях;

- готовит материалы для публикации статей в средствах массовой информации, осуществляющих информационную поддержку Кейс-турнира.

3.4. В ходе Кейс-турнира оргкомитет предоставляет участникам: помещение, столы, стулья, доступ к сети Интернет. **Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.**

3.5. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества участника в месте проведения Кейс-турнира.

3.6. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

4. Жюри Соревнований

4.1. Состав Жюри Кейс-турнира приведён в Приложении к Приказу № 86 от 14.02.2025 г. о краевом кейс-турнире по программированию «Code IT!».

4.2. В состав жюри входит председатель жюри и члены жюри.

4.3. Жюри осуществляет взаимодействие с Оргкомитетом.

4.4. Жюри Кейс-турнира:

- производит оценку работ в соответствии с установленными критериями;
- определяет победителей и призеров Кейс-турнира;
- решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами;
- решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Участники Кейс-турнира

5.1. В Кейс-турнире могут принимать участие учащиеся государственных и негосударственных образовательных организаций основного общего, среднего (полного), общего образования, начального профессионального, среднего профессионального и дополнительного образования детей, **имеющие сертификат ПФДО.**

5.2. Возраст участников Кейс-турнира от 11 до 17 лет.

5.3. Кейс-турнир предполагает **командное** участие, Команда – это коллектив численностью от 1 до 3-х человек и наставник. Возраст участников считается на дату начала приёма заявок на Кейс-турнир – 03.03.2025 года. Для команд – все участники команды должны соответствовать возрастному диапазону. Один участник может принять участие только в одном направлении и может быть участником только одной команды.

5.4. **Команда** может быть сформирована из учащихся **разных образовательных организаций Хабаровского края**, но обязательно должна иметь одного наставника. Один наставник может сопровождать неограниченное количество команд.

5.5. Принимая участие в Кейс-турнире, участник и наставник участника подтверждают своё согласие на обработку Организатором предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение,

уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящего Кейс-турнира на весь срок его проведения и в течение года после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных». Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления, направленного по адресу электронной почты, указанному в пункте 9.3. настоящего Положения.

6. Порядок, сроки проведения Кейс-турнира

6.1 Кейс-турнир проводится в очно-дистанционном формате с 03 марта по 19 апреля 2025 г.

Кейс-турнир проводится по трём направлениям: «Web-разработка», «Разработка компьютерной программы», «Разработка брендбука».

6.2 Для участия в Кейс-турнире необходимо заполнить заявку по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/66b5cc3302848f04e956572e/> **Заявка подаётся наставником команды, в заявке указываются данные всех участников команды.**

6.3 Срок подачи заявки на участие в Кейс-турнире до **23 марта 2025 г. до 17.00** по Хабаровскому времени.

6.4 Порядок проведения соревнований:

До 23 марта 2025 года участники проходят регистрацию (п.6.2-6.3 Положения). В срок до 25 марта 2025 года участникам через электронную почту будут разосланы письма с техническим заданием на разработку. До 20.00 по Хабаровскому времени 04 апреля 2025 года участники должны прислать ответным письмом результат решения конкурсного задания. От одной команды принимается одно решение – первое по дате/времени. До 07 апреля 2025 года производится оценка присланных работ экспертным Жюри. 08 апреля 2025 года команды, вошедшие по итогам оценки в топ-5 приглашаются на очную защиту. **Очная защита пройдёт 19 апреля 2025 года** в Центре цифрового образования детей «IT-куб» по адресу: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б.

Результаты Кейс-турнира публикуются в официальных аккаунтах Организатора в социальной сети vk.com (https://vk.com/it_cube_kco) и в телеграмм-аккаунте (https://t.me/it_cube_khv), а также на сайте <https://itcube.kco27.ru/> не позднее 16.05.2025 года.

6.5 Примерный порядок проведения очных соревнований Кейс-турнира:

09.30-10.00 – Сбор и регистрация участников;

10.00-10.20 – Вступительное слово, представление команд, прошедших отбор на очную защиту;

10.20-11.10 – защита проектов топ-5 направления «Web-разработка»;

11.10-12.00 – защита проектов топ-5 направления «Разработка брендбука»;

12.00-13.00 – защита проектов топ-5 направления «Разработка

компьютерной программы»;

13.00-13.30 – Перерыв для участников, работа жюри;

13.30-14.00 – Награждение победителей, закрытие Кейс-турнира.

7. Требования к проектам

7.1 Проект направления «Web-разработка» – многостраничный web-сайт по заданному Техническому заданию. Проекты должны быть выполнены на языке программирования HTML версии не ниже 4.1. Использование дополнительных возможностей – на усмотрение участников. Запрещено использовать только CMS-системы для выполнения задания. На оценивание предоставляется архив, содержащий все разработанные командой web-страницы и необходимые медиафайлы.

7.2 Проект направления «Разработка компьютерной программы» – программа (приложение) по заданному Техническому заданию. Проекты могут быть выполнены на любом языке программирования на усмотрение участников. Ограничений на использование дополнительных библиотек нет. На оценивание передаётся exe-файл или архив, содержащий программу и необходимые файлы, а также исходный файл программы.

7.3 Проект направления «Разработка брендбука» – это документ, разработанный по техническому заданию, содержащий логику построения макетов в рамках фирменного стиля. На оценивание предоставляется документ в формате .pdf или .pptx, а также файлы-макеты разработанных логотипов в векторном формате.

8. Критерии оценивания, подведение итогов и награждение

8.1 Критерии оценивания проектов по всем направлениям приведены в Приложении 1 к данному Положению.

8.2 Подведение итогов производится путём суммирования баллов за дистанционную часть и очную защиту, набранных каждой командой при выполнении заданий Кейс-турнира.

8.3 Победители и призёры определяются в каждом направлении и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье).

8.4 В случае набора несколькими командами одинакового количества баллов, победителем становится команда, наиболее полно выполнившая требования технического задания (п.6.4 Положения).

8.5 Если ни одной команде участников не удалось выполнить ни одного оцениваемого пункта из Технического задания, Кейс-турнир по данному направлению признаётся состоявшимся, но без выявленных победителей и призёров.

8.6 Победителям и призерам Кейс-турнира вручаются дипломы 1,2,3 степени и ценные призы.

8.7 Пять участников из числа победителей и призеров кейс-турнира, отмеченные экспертным жюри, будут рекомендованы для участия в краевой профильной смене (смена технической направленности «Технопарк», проводится в период с 22.11. по 03.12.2025 г. для учащихся в возрасте 13-17

лет (включительно на момент начала смены)) краевого государственного бюджетного нетипового образовательного учреждения «Краевой детский центр «Созвездие» (далее – КГБНОУ КДЦ Созвездие). В случае отказа родителя (законного представителя) победителя (призера) от путевки Оргкомитет допускает к участию в профильной смене следующего по рейтингу победителя (призера). Расходы на трансфер до места проведения профильной смены по маршруту «г. Хабаровск – п. Переяславка, район имени Лазо, Хабаровский край – г. Хабаровск» несет КГБНОУ КДЦ Созвездие. Оплата проезда и сопровождение победителей в г. Хабаровск осуществляется за счет направляющей стороны (родителей, законных представителей).

8.8 Участники команд, предоставивших работы на оценивание, но не занявших призовые места, получают свидетельства участников в цифровом виде. Свидетельства будут разосланы на электронные адреса команд, указанные при регистрации.

8.9 Рассылка наградных документов будет производиться не позднее месяца с даты окончания Кейс-турнира.

9. Заключительные положения.

9.1. Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

9.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение. Обо всех изменениях Организатор уведомляет в своих социальных сетях и на официальном сайте.

9.3. Контактные данные организатора кейс-турнира: тел.: 8-914-312-5669, электронная почта: It-cube.KCO@yandex.ru.

Приложение №1
к Положению о краевом кейс-
турнире по программированию
«Code IT!»

Критерии оценивания конкурсных заданий

Критерии оценивания работ направления «Web – разработка»

1. Выполнена HTML-разметка всех страниц и всех элементов на страницах.
 2. Один стилевой файл на все страницы
 3. Вёрстка идентично отображается в последних версиях браузеров Chrome, Opera, Firefox, Яндекс.Браузер.
 4. В корне документа присутствуют папки css, img, js или аналогичные. Главная страница имеет название index.html. В названиях и расширениях файлов нет заглавных букв и пробелов.
 5. Единообразное написание и форматирование кода.
 6. Разметка страниц выполнена не с помощью таблицы.
 7. Не используется !important в CSS.
 8. Правильные форматы у изображений, все медиафайлы находятся в папке проекта.
 9. Сайт адаптивен.
 10. Сайт визуально привлекателен.
 11. Выполнены требования по техническому заданию.
- Критерии 1-9 оцениваются максимум в 2 балла, критерий 10 – в 3 балла, критерий 11 – до 5 баллов.

Критерии оценивания работ направления «Разработка приложения»

1. Выполнены требования по техническому заданию.
 2. Единообразие написания и стилистики кода.
 3. Присутствуют комментарии в исходном коде.
 4. В программе оформлена справочная система.
 5. Интерфейс программы дружелюбен и интуитивно понятен.
 6. Работа программы стабильна, программа устойчива к неверным действиям пользователя.
 7. Простота и удобность инсталляции (требуемые дополнительные утилиты, dll и прочее поставляется вместе с программой).
 8. Программа при работе потребляет минимум ресурсов.
- Каждый критерий оценивается максимум в 4 балла.

Критерии оценивания работ направления «Разработка брендбука»

1. Выполнены все требования по техническому заданию.
2. Элемент логотипа сохранён, использованы предложенные цвета.
3. Брендбук отражает философию и миссию компании.
4. Продуманное содержание брендбука, удобство его использования.
5. Разработаны подробный и упрощённый логотип.
6. Продуманы шрифты.
7. Сформулированы требования к 3D-объектам.
8. Разработаны варианты сувенирной продукции, и они уместны для данного заказчика.

Каждый критерий оценивается максимум в 4 балла.

Критерии оценивания очной защиты

1. Все участники команды задействованы в защите, роль каждого участника команды понятна и раскрыта. (0-3 балла)
2. Защита структурирована, чёткая и уверенная, разработана презентация. (0-5 баллов)
3. Аргументированы принятые решения и выбранные инструменты разработки. (0-5 баллов)
4. Ответы на вопросы членов экспертного жюри даны в полном объёме. (0-3 балла)