



о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»

1.1. Краевой кейс-турнир «Код ИТ!» (далее – Кейс-турнир) проводится Центром цифрового образования детей «ИТ-куб», структурное подразделение Краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – Организатор).

2.1. Цель: вовлечение учащихся в процессы разработки и развития современных программных продуктов посредством решения реальных производственных задач, а также выявления уровня знаний обучающихся по различным направлениям в области Информационных технологий.

- повышение мотивации учащихся к творческой деятельности по программированию и проектированию;
- реализация творческого потенциала участников;
- поиск и поддержка одаренных детей и талантливой молодежи в Хабаровском крае.

3.1. Общее руководство подготовкой Кейс-турнира осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет). Состав Оргкомитета приведён в Приложении 1 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!».

- ведет делопроизводство, в том числе регистрирует поступающие заявки участников;
- проводит экспертизу заявок, утверждает список участников Кейс-турнира;
- контролирует качество проведения Кейс-турнира на всех этапах;
- размещает результаты Кейс-турнира на сайте Организатора и на официальных страницах Организатора в социальных сетях;
- готовит материалы для публикации статей в средствах массовой информации.

информации, осуществляющих информационную поддержку Кейс-турнира.

3.3. В ходе Кейс-турнира Оргкомитет предоставляет участникам помещение, столы, стулья, доступ к сети Интернет. **Компьютеры (ноутбуки) и другое необходимое оборудование участники приносят с собой.**

3.4. Оргкомитет не несет ответственности за сохранность имущества участника в месте проведения Кейс-турнира.

3.5. Оргкомитет в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

4. Жюри Соревнований

4.1. Состав Жюри Кейс-турнира приведён в Приложении 2 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!».

4.2. В состав жюри входит председатель и члены.

4.3. Жюри осуществляет взаимодействие с Оргкомитетом.

4.4. Жюри Кейс-турнира:

- производит оценку работ в соответствии с установленными критериями;
- определяет победителей и призеров Кейс-турнира;
- решение Жюри оформляется в виде письменного протокола, который подписывается всеми членами;
- решение Жюри является окончательным. Апелляции на решения жюри не принимаются и не рассматриваются.

5. Участники Кейс-турнира

5.1. Участники Кейс-турнира обучающихся образовательных организаций Хабаровского края всех типов и форм, **имеющие сертификат ПФДО** (ссылка на сайт: <https://27.pfdo.ru/app>), его номер вносится при регистрации на мероприятие.

5.2. Кейс-турнир проводится в двух возрастных категориях:

- младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно;
- старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно.

5.3. Допускается **личное** и **командное** участие (команда – это коллектив численностью от 2 до 3-х человек и наставник). Возраст участников считается на дату начала приёма заявок на Кейс-турнир – 19 марта 2027 года. Все участники команды должны соответствовать возрастному диапазону. Один участник может принять участие только в одном направлении и может быть участником только одной команды.

5.4. **Команда** может быть сформирована из учащихся **разных образовательных организаций Хабаровского края**, но обязательно должна иметь одного наставника. Один наставник может сопровождать неограниченное количество команд.

5.5. Принимая участие в Кейс-турнире, участник и наставник участника подтверждают своё согласие на обработку Организатором предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование,

распространение, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение для целей проведения настоящего Кейс-турнира на весь срок его проведения и в течение года после его окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных». Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления, направленного по адресу электронной почты организации: It-cube.KCO@yandex.ru.

6. Сроки, порядок проведения Кейс-турнира

6.1 Кейс-турнир проводится с 01 февраля по 17 апреля 2027 года в очно-дистанционном формате.

6.2 Кейс-турнир проводится по трём направлениям:

6.2.1 Направление **«Веб-разработка»:**

Младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно.

Формат участия: индивидуальный или командный.

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуальный или командный.

6.2.2 Направление **«Разработка 3D-модели»**

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуально.

6.2.3 Направление **«Разработка графической продукции»**

Младшая группа: обучающиеся от 11 до 12 лет включительно.

Формат участия: индивидуально.

Старшая группа: обучающиеся от 13 до 17 лет включительно

Формат участия: индивидуально.

6.3 Задание по направлениям опубликованы по ссылке: <https://clck.ru/3S3RmQ>.

6.4 Этапы проведения Кейс-турнир:

с 01 февраля по 28 марта 2027 г. включительно до 23:59 по Хабаровскому времени – регистрация и подача конкурсных работ участниками по ссылке: <https://clck.ru/3S5DYN>;

с 29 марта по 08 апреля 2027 г. – модерация заявок, оценка конкурсных работ членами Жюри;

09 апреля 2027 г. – составление рейтинга участников Кейс-турнира, рассылка приглашений на очную защиту лидерам рейтинга (5 участников или команд в каждом направлении по каждой возрастной категории).

17 апреля 2027 г. - очная защита конкурсных работ в Центре цифрового образования детей «ИТ-куб» по адресу: г. Хабаровск, ул. П. Морозова, 92Б.

6.5 Заявка подаётся наставником команды или участника, в заявке указываются данные всех участников команды. В форме регистрации вносится ссылка на конкурсную работу, размещенную в любом облачном хранилище (например mail.ru или Яндекс Диск).

6.6. Заявка должна включать презентацию конкурсной работы.

6.7. Презентация содержит не более 10 слайдов и включает следующие обязательные разделы:

- информация об авторе проекта: ФИО, возраст, контактные данные, ФИО куратора;
- направление конкурсной работы;
- описание конкурсной работы;
- фото модели/макета/прототипа, а также по возможности промежуточные этапы выполнения работы;
- технические характеристики;
- используемое оборудование, материалы (при необходимости).

6.8. Примерный порядок проведения очных защиты конкурсных работ Кейс-турнира:

- 09:30-10:00 – Сбор и регистрация участников;
- 10:00-10:20 – Вступительное слово, представление участников Кейс-турнира, прошедших отбор на очную защиту;
- 10:20-10:45 – Защита проектов топ-5 направления «Веб-разработка» (младшая группа 11-12 лет);
- 10:45-11:10 – Защита проектов топ-5 направления «Веб-разработка» (старшая группа 13-17 лет);
- 11:10-11:35 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка 3D-модели» (старшая группа 13-17 лет);
- 11:35-12:00 - Перерыв для участников Кейс-турнира
- 12:00-12:25 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка графической продукции» (младшая группа 11-12 лет);
- 12:25-12:50 – Защита проектов топ-5 направления «Разработка графической продукции» (старшая группа 13-17 лет);
- 12:50-13:30 – Рефлексия для участников, работа жюри;
- 13:30-14:00 – Награждение победителей, закрытие Кейс-турнира.

7. Требования к конкурсным работам, критерии оценивания

7.1 Конкурсная работа направления «Веб-разработка»:

Возрастная категория: 11 – 12 лет.

Техническое задание: Одностраничный веб-сайт (лэндинг) «Моя карьера в ИТ: первые шаги». Задание выполняется с использованием HTML5 и CSS3. Применение JavaScript, готовых библиотек и Фреймворков запрещено.

Конкурсная работа – ZIP-архив, содержащий:

1. Файл `index.html` – основная страница;
2. Файл `style.css` – таблица стилей;
3. Папку с изображениями (фото, иконки, скриншоты проектов), используемыми на странице;
4. PDF-документ с кратким описанием проекта: анализ целевой аудитории, обоснование выбранного дизайна, использованные приёмы и решения.

Дополнительно участники Кейс-турнира предоставляют видео демонстрацию продолжительностью до 1 минуты, на которой представлен работающий сайт, его ключевые блоки, адаптивность и интерактивные

элементы (с голосовым комментарием).

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Fz>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 3 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»).

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Техническое задание: Консольное приложение для генерации и оценки паролей. Задание выполняется на одном из языков программирования: Python версии 3.6 и выше или Java версии 8 и выше.

Конкурсная работа содержит:

1. Исходный код программы (один или несколько файлов);
2. Файл с инструкцией по запуску (при необходимости);
3. Примеры работы программы (скриншоты или текстовые логи) –

по желанию участника Кейс-турнира.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Hs>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 3 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»).

7.2 Проект направления «Разработка 3D-модели»

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Создание арт-объекта (например, инсталляции) для декорирования пространства Центра цифрового образования детей «ИТ-куб» КГАНОУ КЦО. При разработке арт-объекта необходимо учитывать размеры и особенности помещения, эстетическую привлекательность и функциональность арт-объекта, а также возможность его последующей реализации в реальном пространстве. Задача участника – представить законченный и детализированный проект 3D-модели, готовый к виртуальной презентации и демонстрации.

Конкурсная работа содержит:

1. исходный файл программы, рендер модели (.png и .jpg/.jpeg);
2. файл в формате .stl.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Je>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 3 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»)

7.3 Конкурсная работа направления «Разработка графической продукции».

Возрастная категория: 11 – 12 лет.

Техническое задание: Разработка бейджа, содержащего логику построения макета в рамках фирменного стиля.

Конкурсная работа содержит:

1. файл в формате .jpg или .png высокого качества;
2. документ в формате .pdf и .pptx4;
3. рабочий файл-макет, в котором все элементы (текст, картинки и другие объекты) можно двигать и менять отдельно.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4Ku>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 3 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»)

Возрастная категория: 13 – 17 лет.

Техническое задание: Разработка буклета, содержащий логику построения макета в рамках фирменного стиля.

Конкурсная работа содержит:

1. документ в формате .pdf и .pptx4;
2. рабочий файл-макет.

Техническое задание по направлению опубликовано по ссылке: <https://clck.ru/3Sa4LS>.

Критерии оценивания конкурсных работ (Приложение 3 к Положению о проведении краевого кейс-турнира «Код ИТ!»)

8. Подведение итогов и награждение

8.1 Подведение итогов производится путём суммирования баллов за дистанционную часть и очную защиту, набранных каждым участником (командой) при выполнении заданий Кейс-турнира.

8.2 Победители и призёры определяются в каждом направлении по каждой возрастной категории и распределяются по трём призовым местам (первое, второе, третье).

8.3 В случае набора несколькими участниками Кейс-турнира одинакового количества баллов, победителем становится участник (команда), наиболее полно выполнившая требования технического задания (п.7 Положения).

8.4 Если ни одному из участников Кейс-турнира не удалось выполнить ни одного оцениваемого пункта из Технического задания, Кейс-турнир по данному направлению признаётся состоявшимся, но без выявленных победителей и призёров.

8.5 Победителям и призерам Кейс-турнира вручаются дипломы 1,2,3 степени и ценные призы.

8.6 Участники Кейс-турнира, предоставивших работы на оценивание, но не занявших призовые места, получают свидетельства участников Кейс-турнира в цифровом виде. Свидетельства будут разосланы на электронные адреса участников Кейс-турнира, указанные при регистрации.

8.7 Рассылка наградных документов будет производиться не позднее месяца с даты окончания Кейс-турнира.

9. Финансирование Кейс-турнира

9.1. Финансовое обеспечение, связанное с организационными расходами по подготовке и проведению Кейс-турнира, несет КГАНОУ КЦО за счет средств субсидии, выделенной на выполнение государственного задания, а также за счет средств от предпринимательской и иной, приносящей доход, деятельности.

9.2. Расходы по проезду и проживанию участников Кейс-турнира и сопровождающих лиц осуществляются за счет средств образовательных организаций, направляющих участников на Кейс-турнир.

10. Контактная информация

10.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса участников, указанные в бланке заявки.

10.2. Информация в сертификаты и дипломы будет внесена на основе сведений, полученных через электронную регистрацию, ответственность за качество и достоверность внесенной информации несут участники.

10.3. Контактные данные организатора кейс-турнира: тел.: 8-924-100-2644, электронная почта: It-cube.KCO@yandex.ru.

11. Заключительные положения.

11.1. Вопросы, не отражённые в настоящем положении, решаются Оргкомитетом исходя из своей компетенции в рамках сложившейся ситуации и в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

11.2. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в данное Положение. Обо всех изменениях Организатор уведомляет в своих социальных сетях и на официальном сайте.

Приложение № 1
к Положению о проведении
краевого кейс-турнира «Код ИТ!»

Состав организационного комитета
краевого кейс-турнира «Код ИТ!»

1.	Черёмухин Пётр Сергеевич	—	Председатель организационного комитета, генеральный директор краевого государственного автономного нетипового образовательного учреждения «Краевой центр образования» (далее – КГАНОУ КЦО)
2.	Сухова Оксана Владимировна	—	Первый заместитель генерального директора КГАНОУ КЦО
3.	Киценко Вера Олеговна	—	Руководитель центра цифрового образования детей «ИТ-куб» КГАНОУ КЦО

Приложение № 2
к Положению о проведении
краевого кейс-турнира «Код ИТ!»

Состав жюри
краевого кейс-турнира «Код ИТ!»

1.	Киценко Вера Олеговна	–	Руководитель центра цифрового образования детей «ИТ-куб» КГАНОУ КЦО, председатель жюри
2.	Валетова Мария Александровна (по согласованию)	–	Старший методист краевого государственного автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр развития творчества детей (Региональный модельный центр дополнительного образования детей Хабаровского края)»
3.	Токарев Владимир Сергеевич (по согласованию)	–	Педагог дополнительного образования детей Муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр внешкольной работы» городского поселения «Рабочий поселок Ванино» Ванинского муниципального района Хабаровского края, абсолютный победитель 2024 года краевого этапа Всероссийского конкурса профессионального мастерства работников сферы дополнительного образования «Сердце отдаю детям»
4.	Редько Екатерина Александровна (по согласованию)	–	Старший преподаватель Высшей школы естественных наук, математики и информационных технологий ТОГУ
5.	Фомина Елизавета Андреевна (по согласованию)	–	Ведущий специалист Федерального государственного бюджетного учреждения науки Хабаровского Федерального исследовательского центра Дальневосточного отделения Российской академии наук Дальневосточного научно-исследовательского института сельского хозяйства
6.	Носач Тамара Витальевна	–	Педагог дополнительного образования КГАНОУ КЦО, эксперт регионального этапа чемпионата по профессиональному мастерству «Профессионалы» по компетенции Графический дизайн (юниоры), регионального чемпионата «Молодые профессионалы» Хабаровского края по компетенции Инженерный дизайн CAD
7.	Долгачев Михаил Владимирович (по согласованию)	–	Заведующий кафедрой математических методов защиты информации и компьютерной безопасности ТОГУ, начальник отдела, кандидат технических наук, доцент

Критерии оценивания конкурсных работ

Критерии оценивания конкурсных работ направления «Веб – разработка»:

Возрастная категория 11-12 лет.

1. Соответствие техническому заданию (0-4 балла)
 - все 7 блоков присутствуют;
 - тема соблюдена;
 - архив полный;
2. Функциональность (0-5 баллов)
 - якоря работают;
 - страница открывается везде;
 - нет ошибок.
3. HTML – структура (0-3 балла);
 - семантика (<header>, <nav>, <section>, <footer>);
 - доступность (alt, aria-label);
 - валидный код.
4. CSS и дизайн (0-3 балла)
 - responsive (media queries);
 - эффекты/анимации;
 - цветовая схема;
 - типографика. Юзабилити для детей.
5. Содержание и творчество (0-2 балла)
 - оригинальный текст;
 - логичность;
 - визуальная привлекательность;
 - анализ аудитории в описании.
6. Код и документация (0-5 баллов)
 - чистый код (комментарии);
 - PDF-описание решений.

Возрастная категория 13-17 лет.

1. Корректность реализации (0-4 балла):
 - Программа правильно генерирует пароль с учётом выбранных опций.
 - Оценка пароля соответствует описанным правилам.
 - Меню работает циклически, выход по пункту.
 - Корректно обрабатываются ошибки ввода (нечисловые значения, неправильный выбор пункта, некорректные ответы да/нет).
2. Читаемость и структура кода (0-4 балла):

- Код разбит на функции/методы.
- Имена переменных и функций понятны.
- Присутствуют комментарии к сложным участкам (не обязательно, но приветствуется).

3. Дополнительные улучшения. Например, подсчёт энтропии пароля, вывод более подробной статистики, возможность сохранять сгенерированный пароль в файл и т.п. (на усмотрение участника) (0-3 балла).

4. Обработка граничных случаев. Проверка на пустой ввод, на слишком короткую/длинную длину, на отсутствие выбранных категорий и т.д. (0-3 балла).

Критерии оценивания работ направления **«Разработка 3D-модели»:**
Возрастная категория 13-17 лет.

1. Выполнены требования по техническому заданию (0-3 балла).
2. Стилль соответствует брендбуку сети центров IT-куб (0-3 балла).
3. Правильная топология модели и «читаемая» полигональная сетка (0-3 балла).
4. Объект не содержит неиспользуемых материалов, пустых объектов, задвоенных вершин и не привязанных к объекту точек и/или рёбер (0-3 балла).
5. Модель в программе соответствует предполагаемому размеру объекта в реальности (0-3 балла).
6. Оригинальность идеи, эстетичность дизайна созданной модели (0-3 балла).
7. Техническая сложность модели — использование модификаторов, нодов, текстур и аддонов при выполнении задания (0-3 балла).

Критерии оценивания конкурсных работ направления **«Разработка графической продукции»:**

Возрастная категория 11-12 лет.

1. Наличие всех обязательных элементов (п.3 технического задания) — (0-5 балла).
2. Читаемость — (0-5 балла):
 - гармонично подобранные шрифты.
 - читаемость текста с расстояния вытянутой руки.
3. Оригинальность и соответствие стилю IT — (0-5 балла).
4. Аккуратность исполнения — (0-5 балла):
 - ровные линии.
 - нет случайных пятен.
 - гармоничное и сбалансированное сочетание цветов.
 - качество авторской графики.

Возрастная категория 13-17 лет.

1. Выполнены все требования по техническому заданию в макете (0-5 баллов).

2. В макет включена вся ключевая информация организации (0-5 баллов).
3. Продуманна стилистика буклета и удобство его использования (0-5 баллов).
4. Предложены и продуманы шрифты (0-5 баллов).
5. В дизайне присутствуют 3D-объекты (0-5 баллов).
6. Визуальное воздействие проекта (0-5 баллов).
7. Презентация и макетирование (0-5 баллов).

На **очной защите** конкурсной работы участники Кейс-турнира демонстрирует результаты своей работы, понимает суть проекта и рассказывает о процессе его создания. Регламент выступления 5 минут.

Критерии оценивания очной защиты:

1. Все участники команды задействованы в защите, роль каждого участника команды понятна и раскрыта. (0-3 балла).
2. Защита структурирована, чёткая и уверенная, разработана презентация. (0-5 баллов).
3. Аргументированы принятые решения и выбранные инструменты разработки. (0-5 баллов).
4. Ответы на вопросы членов экспертного жюри даны в полном объёме. (0-3 балла).